

Des animations interactives
pour une prévention de la radicalisation.

“Sous emprise”

LE CYBER ENDOCTRINEMENT

CONFERENCE AU Collège

Le Mardi 28 Mars 2017

17h30 Salle Multi activités



Action réalisée avec le soutien de



Le manipulateur

Les participants interprètent des personnages fictifs :
ils jouent le rôle de créateurs de jeux vidéo
dont ils imaginent les dialogues et les scénarii possibles.

La victime

...et ceux qui cherchent à intervenir :

Ouest France
“Un excellent aiguillon
pour la réflexion.”

**Les Dernières Nouvelles
d'Alsace**
“Une pédagogie adaptée
au profil des participants.”

La République du Centre
“On est spectateur mais
aussi acteur.”

La Dépêche
“Grâce à une méthode
vivante et animée,
les questions fusent.”

Pays Franc-Comtois
“Une animation
qui donne à réfléchir.”

L'Écho Républicain
“Dépassionner, faire jaillir
des idées positives,
tel est le résultat.”

Le Trégor
“Des outils pour une prise
de conscience.”

La Presse de la Manche
“Un discours adapté
aux préoccupations
et au vécu
des participants.”

Le Journal du Centre
“On privilégie l'interaction
et non la simple
transmission.”

La Montagne
“Une autre manière
d'apprendre.”

La Dépêche du Midi
“Spectacle ? animation ?
jeu ? tout cela à la fois.”

La Voix du Nord
“Loin des méthodes
déconnectées du public.”

*Séduction. Subjugation.
Implication et persuasion.
Rupture avec la famille.
Éloignement des amis.
Scission avec l'école.
Théorie du complot.*

*Oubli de sa propre identité.
Émotion.
Culpabilisation.
Déstabilisation.
Irresponsabilité.
Identification au groupe.*

*Esprit critique.
Accompagnement.
Citoyenneté.
Règles et raison.
Prévention primaire.
Valeurs républicaines.*

Renseignements complémentaires
et présentation du mode d'action :
www.olympio.fr

OLYMPIO

Conception de l'animation : Olivier Katian
Visuels : Thierry Beaudinon et Arnaud Lhermitte
Création vidéo : 3Toon.